

IT-TRENDKONGRESS SACHSEN-ANHALT SCHÖN, DASS SIE DA SIND!

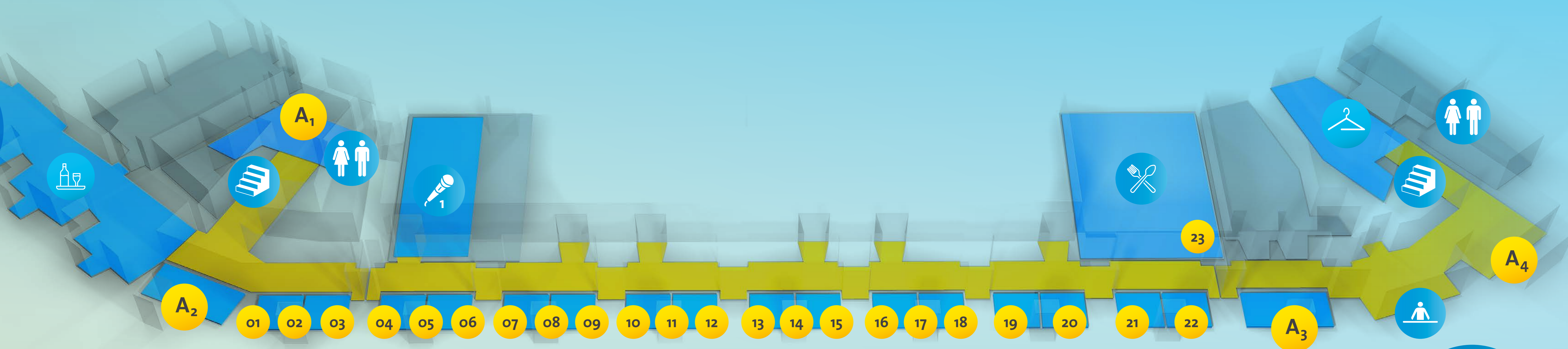
13.11.2019 –
Festung Mark Magdeburg
www.it-trendkongress.de



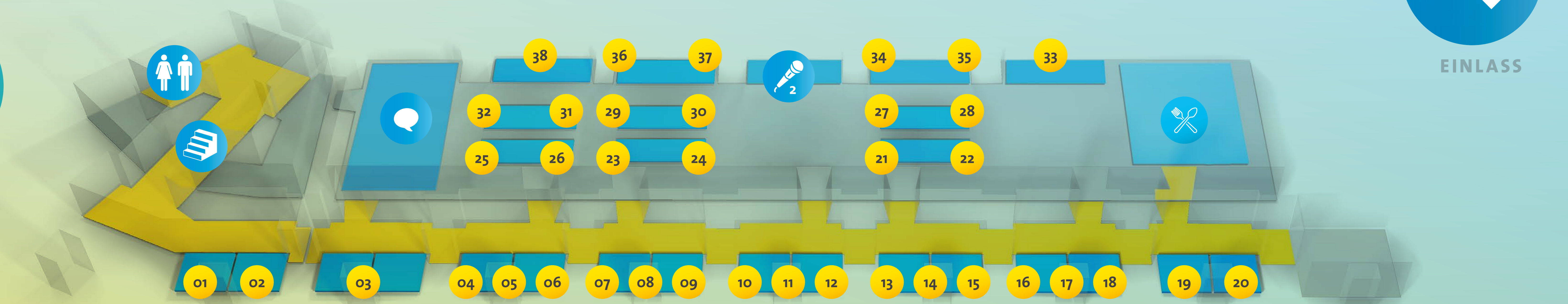
SACHSEN-ANHALT

Ministerium für Wirtschaft,
Wissenschaft und Digitalisierung

1
EBENE



0
EBENE



1

- 01 Foxed Art
- 02 UniGlow Entertainment GmbH
- 03 dns Datentechnik, Netzwerk und Systemhaus GmbH
- 04 mycrocast GmbH
- 05 webvariants GmbH
- 06 marmalade GmbH
- 07 Elinvar GmbH
- 08 DIGITRADE GmbH
- 09 MÜNSMEDIA GmbH
- 10 Govii UG
- 11 TSA Public Service GmbH
- 12 Teleport GmbH
- 13 CraftingIT GmbH
- 14 ESC - Electronic Service Center - Gerhard Oppenhorst & Martin A. Wielebinski GbR
- 15 Gründungsprojekt Smela
- 16 Lintra plus GmbH
- 17 Yellow Ant GmbH
- 18 Join GmbH
- 19 TWINNER GmbH
- 20 Mercateo Gruppe
- 21 Innocon Systems GmbH
- 22 IBM Client Innovation Center Germany GmbH
- 23 Seda.Digital

0

- 00 Mobility Marketing UG
- 01 Industrie- und Handelskammer
- 02 Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrum Magdeburg „vernetzt wachsen“, Partnernetzwerk Wirtschaft 4.0, Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrum IT-Wirtschaft
- 03 initOS GmbH
- 04 exceeding solutions GmbH
- 05 LAWIO GmbH
- 06 rundum.digital
- 07 UniNow GmbH
- 08 VISUALIMPRESSION
- 09 metraTec GmbH
- 10 COMAN Software GmbH
- 11 CONVELA GmbH
- 12 DevLabor GmbH
- 13 Robin Data GmbH
- 14 neotiv GmbH
- 15 UCDplus GmbH
- 16 w.media Ltd NL Deutschland
- 17 specOculus GmbH
- 18 SAP Stammtisch Magdeburg
- 19 GISA GmbH
- 20 AxeTrading Ltd.
- 21 CurrentSystem23 GmbH
- 22 Novus Work System GmbH
- 23 Korrektur NachOben
- 24 DUBRAU GmbH
- 25 Gamebook - Experimental Game AG
- 26 XITASO Engineering GmbH
- 27 valantic Trading Solutions AG
- 28 Intecio GmbH
- 29 Dögel GmbH
- 30 Indalyz Monitoring und Prognostics GmbH
- 31 domeprojection.com GmbH
- 32 T-Systems International GmbH
- 33 Sulzer GmbH
- 34 Dornheim Medical Images GmbH
- 35 Flying Circus Internet Operations GmbH



EINLASS

HIER

KENNT QUERDENKEN
KEINE GRENZEN.

- EINLASS
- BÜHNE
- IT-TINDER
- CAFÉ
- GARDEROBE
- AUSSTELLER-CATERING
- TREPPENHAUS
- WC

- A „Wissenschaft trifft Wirtschaft: KI und VR Anwendung“ & Digital Classroom
- A „Games aus Sachsen-Anhalt“ & Games & XR Mitteldeutschland e.V.
- A „VR-Aktionsfläche“ & 3DQR GmbH
- A „Wissenschaft trifft Wirtschaft: Fertigung digital“